



Casă traditionala saseasca Jibert/ DE RENOVAT TOTAL!

Exclusivitate

Comision 0%



30,000 € (288.46 € / mp)



Camere

6



Supraf. utilă

104 mp



Anul construcției

1930



Supraf. construită

124 mp



Supraf. teren

1,044 mp

Casă traditionala saseasca Jibert/ DE RENOVAT TOTAL!

Va prezint spre vanzare, casa traditionala de munte!

COMISION 0% pentru tine, la CUMPARARE!

Proprietatea compusa dintr-un corp principal si doua anexe/ corpuri secundare, necesita renovare totala.

Jibert, comuna cu oameni gospodari, unde preocuparea principala ramane cresterea animalelor.

Munca campului, agricultura locala, padurea, fac parte din tabloul perfect , de munte.

Cultura saseasca si cea romaneasca, sunt bine inradacinate in acest loc unic.

1044 mp teren , casa si anexe, pe vremuri au fost camin, hrana si viata, pentru o familie numeroasa.

Acum....Povestea merge mai departe!

Cu viziune, imaginatie si un aport financiar, totul renaste si se transforma, daca vezi si tu un potential de viitor , aici.

Despre Jibert:

- asezat in N-Vestul judetului Brasov
- asezare istorica cu o mostenire valoroasa a comunitatilor sasesti
- sat medieval
- comuna compusa din: Jibert, Dacia(Stein), Lovnic, Granari, Valeni
- cuprins in obiectivul turistic Viscri si patrimoniu sasesc
- principale ocupatii si azi: agricultura, cresrerea animalelor, mestesugurile
- monumente istorice, biserici fortificate, pastrate si azi

Resedinta permanenta, casa de vacanta, pensiune, refugiu din locurile aglomerate cu familia sau cu pretenii, poate redeveni acel ACASA, al tau.

Ne-am gandit ca un tur virtual real ajuta la vizionarea de la distanta a proprietatii, astfel incat il regasesti in linkul proprietatii.

Pentru informatii si planificarea unei vizionari, va stau cu drag la dispozitie!

Facilități

- ✓ Drumuri Asfaltate
- ✓ Iluminat stradal

Galerie



Localizare



Datele agentului



Ionela Halasu

Sales Associate

0712282432

ionela.halasu@remax.ro

REMAX Evolution

Calea Bucuresti, nr.10 B

0771 132 402

evolution.brasov@remax.ro

